

Klangminute

Stoppuhr, Klangobjekte, Mobiles Aufnahmegerät, Abspielmöglichkeit

1. Jeder TN hat sich für ein Klangobjekt und einen kurzen Klang entschieden.
2. Jeder TN ist aufgefordert, innerhalb der angezeigten Minuten seinen Klang 1x erklingen zu lassen und nicht auf die anderen Klänge zu achten.
2. Ltg. gibt Startzeichen bei 00'00" und drei weitere Zeichen nach jeweils 15 sec. und bei 01'00" das Ende

Aufnahme anhören, Gespräch über das Empfinden der Zeit und warum der jeweilige Klang genau an der selbst gewählten Stelle gespielt wurde. Wurde gestaltet oder wurde nicht gestaltet? Reagieren=Gestalten

Gegebenenfalls wiederholen und bei einem weiteren Durchgang variieren und 2x denselben Klang innerhalb der Minute spielen.

Gegebenenfalls wiederholen und 2x denselben Klang innerhalb von zwei Minuten spielen.

Gegebenenfalls wiederholen und 2x denselben Klang gestaltend spielen.